

美術学科 カリキュラムツリー

美術学科 カリキュラムツリー 人間性を基本に、社会性と専門性を養い、自活に向けて勉学に励んでゆく。遊びも学び同様に精一杯行うべし。

		1年 前期	1年 後期	2年 前期	2年 後期
DP 3 専門性	美術専門科目	☐ 基礎演習 ④ 全てのコースを体験し、自分の適性、本学で探求したい専門分野を見つける。	☐ 油画・日本画演習Ⅰ ☐ デザイン・ビジネス演習Ⅰ ☐ ゲーム・映像演習Ⅰ ☐ マンガ・キャラクター演習Ⅰ ☐ ファッション・スタイリスト演習Ⅰ ☐ 染色・陶芸演習Ⅰ ☐ インテリア・コーディネート演習Ⅰ	☐ 油画・日本画演習Ⅱ ☐ デザイン・ビジネス演習Ⅱ ☐ ゲーム・映像演習Ⅱ ☐ マンガ・キャラクター演習Ⅱ ☐ ファッション・スタイリスト演習Ⅱ ☐ 染色・陶芸演習Ⅱ ☐ インテリア・コーディネート演習Ⅱ 公開オーディション 自らテーマを設定し作品を制作する。発表は一般に公開され誰でも参加可能。	☐ 油画・日本画演習Ⅲ ☐ デザイン・ビジネス演習Ⅲ ☐ ゲーム・映像演習Ⅲ ☐ マンガ・キャラクター演習Ⅲ ☐ ファッション・スタイリスト演習Ⅲ ☐ 染色・陶芸演習Ⅲ ☐ インテリア・コーディネート演習Ⅲ ☐ 卒業制作 (集中) ④ 2年間の集大成となる作品制作。発表は美術館で行う。
	美術とビジネス演習科目	☐ テッサンⅠ ☐ イラストレーション演習 ☐ コンピューター表現演習Ⅰ ☐ オフィス演習Ⅰ	☐ テッサンⅡ ☐ プレゼンテーション演習 ☐ コンピューター表現演習Ⅱ ☐ オフィス演習Ⅱ ☐ ビジネスコミュニケーション ☐ ポートフォリオ演習 ☐ 地域美術演習 (集中) ④	☐ Webページ演習 ☐ サービス実務 ☐ ファッションデザイン演習 ☐ 美術とセルフケア演習	☐ 空間造形演習 ☐ デザイン製図 ☐ ビューティー演習 ☐ こどもの美術 ☐ 食と生活 ☐ 美術文化研究 (集中)
	美術理論科目	☐ 色彩学 ☐ 西洋美術史 ☐ サブカルチャー論	☐ 社会と美術論 ☐ 日本美術史	☐ 現代美術論 ☐ デザイン論	☐ 工芸論
▶ 美術の分野において基礎知識を身につけるとともに、専門的な知識や技能を修得し、これらを柔軟に活用し表現していくことができる。					
DP 2 社会性	基礎教育科目	☐ 現代社会と環境 ☐ 白山手取川ジオパーク演習 (通年)	☐ 英語コミュニケーションⅠ ④ ☐ 英語コミュニケーションⅡ ☐ 歴史学 ☐ AI基礎 (集中) ☐ 白山手取川ジオパーク演習 (通年)	☐ 生活と科学 ☐ 情報学概論 ☐ 経済学概論 ☐ データサイエンス ④ ☐ 白山手取川ジオパーク演習 (通年)	
	▶ 様々な課題に取り組み幅広い教養を身につけるとともに、美術を通して、変化する社会に対応するための協働的な実践力を身につけている。				
DP 1 人間性	基礎教育科目	☐ キャリア概論 ④ ☐ 情報リテラシー ④ ☐ スポーツ ④	☐ キャリアセミナーⅠ ☐ キャリアセミナーⅡ ☐ 日本語表現Ⅰ ☐ スポーツと健康 ☐ 心理学	☐ ボランティアと社会	
	▶ 自己理解を深め目標に向かって主体的に行動するとともに、多様性を尊重し、美術を通して様々な価値観を持つ他者との良好な信頼関係を築いていくことができる。				

④ = 必修科目 (集中) = 夏季休暇中などに集中して行われる科目。 (通年) = 年間を通して行われる科目。前期から履修する必要がある。